

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „STADION MARZEŃ”

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem gry terenowej „Stadion Marzeń” jest Stadion Wrocław Sp. z o.o., właściciel Muzeum Śląska Wrocław, Al. Śląska 1 we Wrocławiu (zwany dalej „Organizatorem”) wpisany do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem identyfikacji podatkowej NIP 897-173-58-37, będący operatorem zarządzającym Tarczyński Arena Wrocław.
2. Wszystkie osoby biorące udział w Grze Terenowej zobowiązane są do przestrzegania zapisów niniejszego Regulaminu, wewnętrznych przepisów oraz obowiązujących przepisów prawa. Regulaminy dostępne są na stronie www.tarczynskiarenawroclaw.pl lub innej stronie wskazanej przez Organizatora oraz na terenie Stadionu. Udział w grze jest jednoznaczny z akceptacją powyższych regulaminów.

§2 Uczestnicy

1. Gra terenowa „Stadion Marzeń” jest odpłatna. Bilety uprawniające do udziału w grze są do kupienia w kasie Muzeum.
2. Uczestnikami mogą być zarówno osoby indywidualne, jak i grupy zorganizowane.
3. Osoby indywidualne uczestniczą w grze terenowej w ramach wyznaczonych w tym celu godzin w harmonogramie pracy Muzeum. Gra dla osób indywidualnych odbywa się wyłącznie w pakiecie ze zwiedzaniem Stadionu Tarczyński Arena oraz Muzeum Śląska Wrocław.
4. Grupy zorganizowane zobowiązane są do rezerwacji terminu uczestnictwa w grze terenowej. Grupy zorganizowane mogą wybrać udział wyłącznie w grze terenowej lub w rozszerzonym pakiecie, czyli grze połączonej ze zwiedzaniem stadionu Tarczyński Arena i Muzeum Śląska Wrocław.
5. Osoby poniżej 16 roku życia mogą brać udział w grze pod opieką osoby dorosłej.

§3 Zasady

1. Do udziału w grze potrzebny jest telefon komórkowy z dostępem do internetu i umożliwiający odczytywanie/skanowanie kodów QR.
2. Gra jest ograniczona czasowo. Uczestnicy w trakcie gry poruszają się po terenie stadionu Tarczyński Arena pod opieką i nadzorem Przewodnika Muzeum Śląska Wrocław. Przewodnik czuwa nad przebiegiem gry oraz czasem jej trwania.
3. Każdy uczestnik gry otrzyma kartę gry terenowej „Stadion Marzeń”. W trakcie gry należy skanować kody QR, dzięki którym uczestnik otrzymuje instrukcje, jak rozwiązywać kolejne zadania. Czas na wykonanie zadań jest ograniczony.
4. Grupy zorganizowane będą dzielone na mniejsze drużyny. Każda drużyna musi posiadać telefon z dostępem do internetu oraz możliwością odczytywania kodów QR. Każda drużyna musi posiadać opiekuna. Organizator nie zapewnia opiekuna grupy. Drużyny w jednym czasie biorą udział w grze terenowej. Przewodnik nie może być opiekunem drużyny.

§4 Postanowienia końcowe

1. Regulamin gry udostępniony jest na stronie internetowej <https://muzeumslaskwroclaw.pl/> oraz w kasach Muzeum.
2. Nieprzestrzeganie przez zwiedzającego Regulaminu Zwiedzania Muzeum Śląska Wrocław stanowi podstawę do żądania opuszczenia przez zwiedzającego terenu Muzeum i/lub Stadionu. W takim wypadku zwiedzającemu nie przysługuje prawo do ponownego wejścia do Muzeum w danym dniu, ani prawo do zwrotu należności za bilet uprawniający do udziału w grze terenowej.